



LAS REGLAS DEL JUEGO

FILOSOFÍA

- Basada en los principios de Juego Limpio.

LOS JUGADORES

- Un equipo se compone de 8 jugadores. En el terreno de juego sólo puede haber cuatro jugadores (3 de campo y 1 portero).

DURACIÓN

- Dos tiempos.
- Cada tiempo dura 10 minutos. Descanso de 5 minutos.
- Cada equipo dispone de un Time-out de un minuto en cada periodo.

GOLES

- Se conceden dos puntos a los goles en “fly” y a los 360°. También a los goles del portero se le conceden dos puntos, así como a todos los goles de lanzamiento de 6 metros (penalti).
- Después de un gol, el juego se reanuda con un saque de portería.

TERRENO DE JUEGO

- Cada equipo tiene una zona de cambio para los jugadores de campo, que mide 15 metros de largo por 3 metros de ancho, situadas a ambos lados del terreno de juego, hacia el exterior de las líneas de banda. Ambos equipos estarán en la zona de cambio de sus respectivos lados.



QUIÉN GANA

- Los dos tiempos que se puntúan separadamente.
- Si el marcador es de empate al final de un tiempo, se utiliza la fórmula del “Gol de oro”. Al ganador de cada tiempo se le concede un punto.
- Si cada equipo gana un tiempo, el resultado es de empate. Como siempre tiene que haber un ganador, se utilizará la fórmula de uno contra el portero.

UNO CONTRA EL PORTERO

¿QUÉ PARTICIPA?

- Ambos porteros y un jugador
- Cada equipo dispone de 5 lanzamientos (5 jugadores diferentes)
- Los equipos alternan los turnos

¿CÓMO SE LLEVAN A CABO?

- Ambos porteros han de permanecer en la línea de gol
- El jugador que lanza ha de tener un pie en la línea del área. El árbitro pita
- El jugador ha de pasar al portero
- El portero entonces puede moverse de su posición
- El portero con balón debe permanecer en su área

¿CUALES SON LAS OPCIONES?

(Todas en 3 segundos)

- El portero intenta un tiro a gol
- El portero da un pase a su compañero que corre hacia la portería contraria
- Este debe lanzar sin botar el balón

